|  |  |
| --- | --- |
| Вариант использования | Перенести игрока на новый вопрос в случае выбора правильного ответа |
| Область действия | Приложение Windows Forms |
| Уровень | Цели игрока |
| Основное действующее лицо | Любой пользователь игрового приложения |
| Участники | Отсутствуют |
| Предусловие | Пользователь находится в форме с нынешним вопросом с еще невыбранным ответом |
| Гарантии успеха | Игрок перемещен в новую форму с вопросом на ступень выше |
| Триггер | В любой момент, когда игрок находится в форме с вопросом |
| Описание | 1. Пользователь нажимает на кнопку с ответом, который он считает правильным  2. Система проверяет совпадение выбранного ответа с правильным  3. Система включает звуковое сопровождение, характерное правильному ответу, выбранная кнопка меняет цвет  4. Пользователя перемещает в новую форму с другим вопросом |
| Расширение | 3.1. Система включает звуковое сопровождение, характерное неправильному ответу, пользователь попадает в начальное меню |